

Pauta Control 2

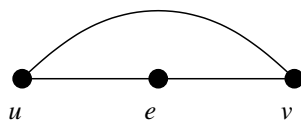
Prof. Cátedra: M. Kiwi

Prof. Auxiliar: R. Bricenño

PROBLEMA 1:

(i).- Veamos primero que $DS \in NP$. En efecto, dada una instancia $\langle G = (V, E), k \rangle$ de DS, basta considerar el certificado $D \subseteq V$ y el proceso de verificación que consiste en comprobar que $|D| \leq k$ y que para todo $u \in V \setminus D$ existe un nodo $v \in D$ tal que $uv \in E$. En una RAM, el proceso de verificación se puede implementar fácilmente en tiempo $O(|V| \cdot |D| \cdot |E|) = O(|V|^2 \cdot |E|)$, es decir polinomial en el tamaño de $\langle G = (V, E), k \rangle$.

Veamos ahora que DS es NP-duro. Bastará probar que $VC \leq_P DS$, donde VC corresponde al lenguaje *vertex-cover*. Dado $\langle G = (V, E), k \rangle$ instancia de VC, consideramos el grafo $G' = (V', E')$ sobre el conjunto de nodos $V' = V \cup E$ y donde $uv, eu, y ev$ están en E' si $e = uv$ está en E . En otras palabras, construimos G' a partir de G reemplazando cada arco $e = uv \in E$ por la siguiente gadget:



En una RAM, la construcción de G' dado G se puede hacer fácilmente en tiempo $O(|V| + |E|)$, i.e. en tiempo polinomial en el tamaño de la entrada $\langle G, k \rangle$.

Afirmamos que G posee un recubrimiento de nodos $S \subseteq V$ de tamaño a lo más k si y solo si G' posee un conjunto dominante de nodos $D \subseteq V'$ de tamaño a lo más $k + a$, donde a es el número de vértices aislados de G . En efecto, si S es un recubrimiento de nodos en G y A el conjunto de nodos aislados de G , entonces $S \cup A$ es un conjunto dominante en G' . Lo anterior, porque si u es un nodo de G' tal que $u \notin S \cup A$, entonces existe un $v \in S$ tal que $e = uv \in E$ (porque S es un recubrimiento de G). Luego, $v \in S$ domina a u , i.e. u está dominado por $S \cup A$. Supongamos ahora que D es un conjunto dominante en G' . Si existe un nodo $e = uv \in D \cap E$, reemplazamos D por $D \cup \{u\} \setminus \{e\}$, hasta eliminar todos los nodos e de G' que estaban en $D \cap E$. El conjunto D' que se obtiene sigue siendo dominante en G' porque cualquiera de los nodos de un gadget domina a todo el resto de los nodos del gadget. Observar que el tamaño del conjunto que se obtiene es a lo más el tamaño del conjunto original, es decir a lo más k . Afirmamos que $D' \setminus A$ es un recubrimiento de nodos en G , donde A es el conjunto de nodos aislados de G . En efecto, sea $e = uv$ un arco de G . Como el nodo e está dominado en G' , debe estarlo por los nodos u o v , i.e. u o v están en $D' \setminus A$.

En resumen, la transformación que a $\langle G, k \rangle$ le asocia $\langle G', k + a \rangle$, donde a es el número de vértices aislados de G , es una reducción a tiempo polinomial de VC a DS, i.e. $VC \leq_P DS$.

(ii).- Afirmamos que el algoritmo recursivo CICLOENTRADA que se detalla más abajo, retorna Aceptar en la entrada $\langle C, 0^n, 0^n, 2^{n+1} \rangle$ si y solo si el circuito C posee ciclos de entrada.

Algorithm 1 Algoritmo para decidir si un circuito Booleano C posee ciclos de entrada.

```

1: procedure CICLOENTRADA( $C, \vec{x}, \vec{y}, t$ )
2:    $\triangleright C$  es circuito Booleano en las variables  $\vec{x}, \vec{y} \in \{0, 1\}^n$  y  $t \in \mathbb{N}$ .
3:   if  $t = 0 \wedge \vec{x} = \vec{y}$  then
4:     return aceptar
5:   else
6:     return rechazar
7:   end if
8:   if  $t = 1 \wedge C(\vec{x}, \vec{y}) = 1$  then
9:     return aceptar
10:  else
11:    return rechazar
12:  end if
13:  for  $\vec{m} \in \{0, 1\}^n$  do
14:    if  $\text{CICLOENTRADA}(C(\vec{x}, \vec{m}), \lceil t/2 \rceil) = 1 \wedge \text{CICLOENTRADA}(C(\vec{m}, \vec{y}), \lfloor t/2 \rfloor) = 1$  then
15:      return aceptar
16:    end if
17:    return rechazar
18:  end for
19: end procedure

```

Para probar la afirmación, observar primero que si $\text{CICLOENTRADA}(C, 0^n, 0^n, 2^{n+1})$ retorna *aceptar* es porque C posee un ciclo de entrada. Supongamos que C posee un ciclo de entrada $\omega_0 = 0^n, \omega_1, \dots, \omega_{m+1} = 0^n$. Sin pérdida de generalidad, asumimos que m es mínimo. Luego, todos los ω_i con $1 \leq i \leq m$ deben ser distintos, i.e. $m \leq 2^n$. Por un argumento similar al usado en la demostración del Teorema de Savitch, se tiene que si CICLOENTRADA hace una recursión de profundidad $n + 1$, entonces necesariamente determinará que existe un ciclo de entrada de largo $m + 1 \leq 2^{n+1}$. Sigue que $\text{CICLOENTRADA}(C, 0^n, 0^n, 2^{n+1})$ retorna *aceptar* si C posee un ciclo de entrada.

Finalmente, observar que en la entrada $(C, 0^n, 0^n, 2^{n+1})$, el algoritmo CICLOENTRADA hace una recursión de profundidad a lo más $n + 1$, y ocupa espacio $O(n)$ en cada nivel de la recursión.

Resumiendo, se tiene que $\text{Ciclo} \in \text{PESPACIO}$.

(iii).- Supongamos que $\text{DESPACIO}(n) = \text{P}$. Veremos que $\text{PESPACIO} \subseteq \text{P}$. En efecto, sea $L \in \text{PESPACIO}$ y M la máquina de Turing a espacio polinomial $p(n)$ que decide L . Sin pérdida de generalidad podemos suponer que $p(n) \geq n$. Sea $\#$ un caracter que no está en el alfabeto de L . Definimos

$$L' = \{\omega\#^m : \omega \in L, m = p(n) - n\}.$$

Sea M' la máquina de Turing que en la entrada $\omega\#^m$ verifica que $m = p(n) - n$ y posteriormente simula M en ω , aceptando si M acepta, y rechazando si M rechaza. Observar que M' decide L' en espacio $S(n) = n$. Sigue que $L' \in \text{DESPACIO}(n) = \text{P}$. Hemos concluido que $\text{PESPACIO} \subseteq \text{P}$, luego $\text{PESPACIO} = \text{P}$. Por nuestro supuesto inicial se concluye que $\text{PESPACIO} = \text{DESPACIO}(n)$, contradicción.

PROBLEMA 2:

(i).- Veamos que $\text{PESPACIO} \subseteq \text{P}^{\text{TQBF}}$. Lo anterior es inmediato del hecho que TQBF es PESPACIO -duro bajo reducciones en tiempo polinomial. En efecto, sea $L \in \text{PESPACIO}$, sabemos que existe una máquina de

Turing M a tiempo polinomial que calcula una función de reducción f tal que $\omega \in L$ si y solo si $f(\omega) \in \text{TQBF}$. Sigue que la máquina de Turing con oráculo TQBF que en la entrada ω simula M , calcula $f(\omega)$, utiliza el oráculo para determinar si $f(\omega)$ está en TQBF y acepta en caso afirmativo, decide L en tiempo polinomial. Por definición de P^{TQBF} se concluye que $L \in \text{P}^{\text{TQBF}}$.

Veamos ahora que $\text{P}^{\text{TQBF}} \subseteq \text{NP}^{\text{TQBF}}$. En efecto, sea $L \in \text{P}^{\text{TQBF}}$. Sigue que existe una máquina de Turing determinista con oráculo TQBF que en tiempo polinomial decide L . Toda máquina de Turing determinista a tiempo polinomial puede ser simulada por una máquina de Turing no-determinista en el mismo tiempo, y es fácil ver que lo anterior se mantiene si la máquina de Turing determinista tiene acceso a un oráculo y la máquina de Turing no-determinista puede acceder al mismo oráculo. Luego, por definición de NP^{TQBF} se concluye que $L \in \text{NP}^{\text{TQBF}}$.

Finalmente, veamos que $\text{NP}^{\text{TQBF}} \subseteq \text{PESPACIO}$. En efecto, si $L \in \text{NP}^{\text{TQBF}}$, entonces existe una máquina de Turing no-determinista con oráculo TQBF que en tiempo polinomial decide L . Toda máquina de Turing no-determinista a tiempo polinomial puede ser simulada por una máquina de Turing determinista a espacio polinomial, y es fácil ver que lo anterior se mantiene si la máquina de Turing no-determinista tiene acceso a un oráculo y la máquina de Turing a espacio polinomial puede acceder al mismo oráculo. Pero como $\text{TQBF} \in \text{PESPACIO}$, una máquina de Turing a espacio polinomial puede decidir por sí misma TQBF . Sigue que toda máquina de Turing a espacio polinomial con oráculo en PESPACIO puede ser simulada por una máquina de Turing a espacio polinomial. De la anterior discusión, se concluye $L \in \text{PESPACIO}$.

De lo demostrado sigue que $\text{P}^{\text{TQBF}} = \text{PESPACIO} = \text{NP}^{\text{TQBF}}$.

(ii.1).- Sea $M^?$ la máquina de Turing no-determinista con oráculo A que en la entrada 0^n adivina de manera no-determinista un $x \in \Sigma_A^*$ de largo n , consulta al oráculo acerca de la pertenencia de x en A , acepta si la respuesta del oráculo es *sí*, y rechaza en caso contrario. Es fácil ver que M^A decide L_A , y que $M^?$ es una máquina de Turing no-determinista a tiempo polinomial (de hecho, a tiempo lineal).

(ii.2).- Sea $\tilde{M}_i^?$ la máquina de Turing que simula $M_i^?$ por $(n+2)^i$ pasos (utilizando una cinta auxiliar donde mantiene un contador). Si $M_i^?$ acepta (respectivamente rechaza) en a lo más $(n+2)^i$ pasos, entonces $\tilde{M}_i^?$ acepta (respectivamente rechaza). Si $M_i^?$ no se detiene en $(n+2)^i$ pasos, entonces $\tilde{M}_i^?$ rechaza. Como $\tilde{M}_i^?$ es una máquina de Turing con acceso a un oráculo y a tiempo polinomial, también debe estar en la lista $M_1^?, M_2^?, \dots$. Sigue que $L(\tilde{M}_i^A) \in C_A$. Por otro lado, sea $L = L(M_j^A) \in C_A$ donde la máquina de Turing M_j^A es a tiempo polinomial $p_j(n)$. Como hay un número arbitrario de formas de codificar la misma máquina de Turing, hay una infinidad de valores de j para los que $L(M_j^A) = L$. Para alguno de dichos j se debe tener que $(n+2)^j \geq p_j(n)$ para todo $n \in \mathbb{N}$. Luego, la simulación de M_j^A que realiza \tilde{M}_j^A llega a término y por lo tanto $L(\tilde{M}_j^A) = L$. En resumen, $C_A = \{L(\tilde{M}_i^A) : i \in \mathbb{N}\}$.

(ii.3).- Observemos primero que la secuencia de n_i 's es estrictamente creciente en i . Por la forma en que se definió el oráculo A sigue que para $\omega \in \{0,1\}^*$ tal que $|\omega| \leq n_{i-1}$ se tiene que $\omega \in A$ si y solo si $\omega \in A_{i-1}$. Además, notar que cualquier consulta ω tal que $|\omega| \geq n_{i-1}$ que haga M_i^A en la entrada 0^{n_i} es tal que $\omega \notin A$. Sigue que M_i^A en la entrada 0^{n_i} hace exactamente lo mismo que $M_i^{A_{i-1}}$ en la entrada 0^{n_i} .

(ii.4).- Por contradicción. Supongamos que $L_A \in \text{P}^A$. Sigue que existe un $i \geq 1$ tal que M_i^A decide L_A en tiempo $(n+2)^i$.

Supongamos que $0^{n_i} \in L_A$, i.e. M_i^A acepta 0^{n_i} . Por (ii.3) sigue que $M_i^{A_{i-1}}$ también acepta 0^{n_i} . Pero entonces A_i no contiene palabras de largo n_i . Por definición de A y dado que los n_i 's son estrictamente crecientes, sigue que A no contine palabras de largo n_i . Luego, $0^{n_i} \notin L_A$, contradicción.

Supongamos ahora que $0^{n_i} \notin L_A$, i.e. M_i^A rechaza 0^{n_i} . Por (ii.3) sigue que $M_i^{A_{i-1}}$ también rechaza 0^{n_i} . Afirmamos que A_i contiene palabras de largo n_i . En efecto, como $M_i^{A_{i-1}}$ rechaza 0^{n_i} el conjunto A_i se obtiene a partir de A_{i-1} agregando todas aquellas palabras en $\{0, 1\}^{n_i}$ que no fueron consultadas al oráculo durante la ejecución de $M_i^{A_{i-1}}$ en la entrada 0^{n_i} . Como $\{0, 1\}^{n_i}$ tiene cardinal 2^{n_i} y $M_i^{A_{i-1}}$ en la entrada 0^{n_i} puede haber consultado al oráculo a lo más $(n_i + 2)^i < 2^{n_i}$ palabras, necesariamente se agregaron a A_{i-1} palabras de largo n_i al obtener A_i . Como $A_i \subseteq A$, sigue que A también contiene palabras de largo n_i . Luego, $0^{n_i} \in L_A$, contradicción.

En resumen, $L_A \notin P^A$.